
INFORMATIKA PRIVREDA PRAVO

**DODATAK PRIVREDNO PRAVNOM PRIRUČNIKU
U SARADNJI SA EI BULL HN**

**Urednik dr Stevan Lilić
Beograd ● Izlazi tromesečno**

ZAŠTITA MIKROČIPOVA PRIMJENOM PRAVA INTELEKTUALNE SVOJINE

Mr Vladislav R. Popović

**NEKE OPŠTE KARAKTERISTIKE INFORMACIONIH SISTEMA DRUŠTVENO-
-POLITIČKIH ZAJEDNICA**

Marija Đermanović

KAKO RAČUNAR MOŽE POMOĆI PRAVNIKU

Mr Ljubiša Stanojević

JURIMETRIJA

Dr Stevan Lilić

ZAKONODAVSTVO I SUDSKA PRAKSA

REČNIK INFORMATIČKIH IZRAZA



Broj 2

PROLEĆE 1990.

d) **Izvođački projekt i uvođenje** informacionog sistema obuhvata testiranje, uvođenje i uhodavanje informacionog sistema do neposrednog puštanja u operativni rad i, između ostalog, sadrži:

- utvrđivanje svih aktivnosti i operativni plan realizacije sistema;
- testiranje programa, opreme, delova sistema, kao i sistema kao celine;
- formiranje datoteka, odnosno baza podataka;
- obuka kadrova;
- **evaluacija novog sistema;**
- primopredaja i puštanje sistema u rad;
- praćenje rada informacionog sistema i dr.

S. L.

SUDSKA PRAKSA

Autorsko pravo i računari: spor oko poboljšanja računarskog programa (slučaj „Midway Mfg. Co. protiv Strohn et alia”)

„Da li stvaralačka grupa preduzetnika može da poboljša računarski program za popularnu video igru na automatima i da to poboljšanje proda vlasnicima automata?” — bilo je pitanje o kome je morao da odluči Savezni okružni sud sa sedištem u Čikagu. Spor tužioca, kompanija „Midway Mfg. Co.” (Midway Manufacturing Company) protiv tuženog, preduzeća „Strohn i ostali” (Strohn et alia), imao je za predmet autorsko pravo na računarskom programu kompanije „Midway” za „PAC—MAN” video igru na automatima. Ovaj spor je pokrenuo pitanje da li neko može da proda poboljšanje tuđeg računarskog programa koji je zaštićen autorskim pravom.

„Midway” je prodavala „PAC—MAN” video igre direktno vlasnicima automata za oko 2.500 dolara. Vlasnici su, dalje, ostvarili profit na ovim mašinama naplaćujući 25 centi po igri. Mašine su pripadale vlasnicima, a ne kompaniji „Midway”. Do kraja 1981. godine, „Midway” je prodao više od 96.000 „PAC—MAN” igara vlasnicima automata i, prema proceni kompanije „Midway”, vlasnici su ubrali više od 5 miliona dolara u kovanicama od 25 centi.

Zbog velike popularnosti igre, među igračima „PAC—MAN-a” razvio se fenomen, koji su igrači nazvali „šematska igra”, pri čemu su neki „eksperti” za ovu igru mogli dugo da igraju ubacivši samo jedan novčić od 25 centi. Pored ovog problema šematske igre, mnogi su izgubili interes za ovu igru, jer su smatrali da su je savladali, pa su prestali da je igraju, okrenuvši se novim igrama. Oba ova faktora dovela su do smanjenja dobiti vlasnika igara, usled čega je nastala potreba za poboljšanjem igre koja bi izazivalaiskusne igrače.

Grupa preduzetnika, tj. tuženo preduzeće „Strohn”, odlučila je da zadovolji ovu potrebu, tako što je razvilo poboljšani računarski program koji je učinio igru „PAC—MAN” težom i izazovnijom. Namera tuženog bila je da prodaju poboljšani program postojećim vlasnicima igre „PAC—MAN”. Program bi bio dostavljen u obliku stalne memorije (tj. ROM — Read Only Memory), a vlasnicima bi bila data uputstva kako da uklone šest originalnih ROM memorija koje su dostavljene zajedno sa mašinama, odnosno da ih za-

INFORMATIKA PRIVREDA PRAVO

**DODATAK PRIVREDNO PRAVNOM PRIRUČNIKU
U SARADNJI SA EI BULL HN**

**Urednik dr Stevan Lilić
Beograd • Izlazi tromesečno**

Broj 1

Z I M A 1990.